Nama : Meitanti Fadilah

Kelas : XI – PPLG 1

Tugas Pertemuan 1

1. Jelaskan apa itu Jre ? Apa kegunaannya!

Java Run-time Environment (JRE) adalah bagian dari Java Development Kit (JDK). Merupakan distribusi perangkat lunak yang dapat di download JRE secara gratis yang memiliki Java Class Library, alat khusus, dan JVM yang berdiri sendiri. JRE memuat kelas, memverifikasi akses ke memori, dan mengambil sumber daya sistem. JRE bertindak sebagai lapisan di atas sistem operasi. JRE bertindak sebagai penerjemah dan fasilitator, menyediakan semua sumber daya sehingga setelah Anda menulis perangkat lunak Java, JRE berjalan pada sistem operasi apa pun tanpa modifikasi lebih lanjut.

2. Jelaskan apa itu JDK?

JDK adalah kumpulan alat perangkat lunak yang dapat anda lakukan untuk mengembangkan aplikasi Java. Anda dapat mengatur JDK di lingkungan pengembangan anda dengan mengunduh dan menginstallnya.

3. Jelaskan apa itu Java Virtual Machine?

Java Virtual machine (JVM) adalah mesin virtual yang berjalan pada komputer /laptop dan mengeksekusi byte code . JVM tidak memahami kode sumber Java yang ditulis oleh programmer, oleh karena itu kita perlu memiliki Compiler javac yang mengkompilasi file \*.java untuk mendapatkan file \*.class yang berisi Code byte yang dipahami oleh JVM. JVM membuat java portabel (tulis sekali, jalankan di mana saja). Setiap sistem operasi memiliki JVM yang berbeda, namun output yang mereka hasilkan setelah eksekusi byte code sama di semua sistem operasi.

4. Jelaskan tahap membuat projek aplikasi baru dan class baru di netbeans!

Membuat Proyek Aplikasi Baru:

1. Buka NetBeans:

- Luncurkan NetBeans IDE di komputer Anda.

2. Mulai Proyek Baru:

- Pilih menu File di bagian atas jendela NetBeans, kemudian klik New Project.

3. Pilih Jenis Proyek:

- Di jendela New Project, pilih kategori proyek yang sesuai, seperti Java di bawah kategori Java. Pilih Java Application jika Anda membuat aplikasi Java biasa, lalu klik Next.

4. Konfigurasi Proyek:

- Masukkan nama proyek di kolom Project Name.

- Pilih lokasi untuk menyimpan proyek di kolom Project Location.

- Jika perlu, Anda dapat mencentang Create Main Class untuk membuat kelas utama secara otomatis, atau Anda dapat menambahkannya nanti.

- Klik Finish untuk membuat proyek.

Membuat Kelas Baru:

1. Pilih Proyek:

- Di jendela Projects di sisi kiri, temukan dan klik kanan pada folder Source Packages di dalam proyek Anda.

2. Tambah Kelas Baru:

- Pilih New dari menu konteks yang muncul, lalu klik Java Class.

3. Konfigurasi Kelas:

- Masukkan nama kelas di kolom Class Name.

- Jika kelas tersebut berada di dalam paket tertentu, pilih atau buat paket di kolom Package.

- Klik \*Finish\* untuk membuat kelas baru.

4. Edit Kelas:

- Setelah kelas dibuat, NetBeans akan membuka editor untuk kelas tersebut. Anda dapat mulai menulis kode Java di sini.

5. Berdasarkan jenis , aplikasi apa saja yang dapat dibuat dengan menggunakan pemrograman Java?

Aplikasi Stand Alone, Aplikasi berbasis Web, Aplikasi Enterprise, Aplikasi Mobile

6. Berdasarkan platform , platform apa saja pada Java?

Java SE (Java Standard Edition), Java EE (Edisi Java Enterprise), Java ME (Java Micro Edition), JavaFX